

Nils Althaus

Technischer Rider – "Aussetzer"

Techniker und Technik werden vom Veranstalter gestellt.

Folgende Grundvoraussetzungen müssen für einen Auftritt von Nils Althaus gegeben sein. Falls etwas nicht vorhanden/unklar ist, nehmen Sie bitte mit uns Kontakt auf, wir finden eine Lösung.

Infrastruktur

- Bühne: Nils Althaus benötigt eine Bühne (mind. 4.5 m breit und 2.5 m tief). Ist die Bühne weniger als 30cm hoch, ist ausserdem ein Barhocker inkl. Tabourettl oder Stuhl für die Füsse nötig.
- **2 Stühle** ohne Armlehnen (Rückenlehne ist ok)
- **1 Tisch** ca. 60 cm tief und 100 cm breit (grösser ist möglich, kleiner eher nicht)
- eine Möglichkeit, ohne akrobatische Einlage von der Bühne ins Publikum zu gehen
- Ein **Sitz im Publikum muss leer bleiben**. Der Sitz sollte für möglichst viele Zuschauer einsehbar sein. Im Idealfall befindet er sich in der 3. Reihe von vorn und 2-3 Plätze von einem Seitengang entfernt.

Verpflegung: Nils Althaus isst **vegetarisch** (noch lieber vegan)

Als Snack sehr willkommen sind Früchte insb. Bananen, Nüsse, etwas Brot-/Gebäckartiges und/oder regionale Überraschungen

Licht

Es wird eine komplett ausgeleuchtete Bühne oder allermindestens 4 Spots benötigt. Falls ein Lichtpult vorhanden ist, sollte es im Publikumsraum positioniert werden.

Ton

- **Ein gutes PA** – dem Veranstaltungsort entsprechend
 - 1 (wenn möglich halbhoher) Mikrofonständer mit XLR-Kabel
 - 1 normal hoher Mikrofonständer mit XLR-Kabel
 - 1 Gesangsmikrofon
 - 2 DI-Boxen mit 2 XLR-Kabeln
 - 1 Mischpult (im Publikumsraum) mit 48V-Phantomspeisung und mit mindestens 4 Kanälen: 4 XLR-Eingänge (für 2 Gitarren, 1 Gesangsmik, 1 Headset).
- In der Regel bringt Nils Althaus sein Headset selber mit.
-

Nice to have wären:

- Zuschaltbarer Hall-Effekt auf dem Mischpult.
- Funkmikrofon für ins Publikum
- Evtl. Monitor

Weitere Informationen sowie Bild- und Tonmaterial von Nils Althaus finden Sie auf www.nilsalthaus.ch. Bei Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung unter karin.grob@bueroegrob.ch oder 043 536 36 36